

TEMARIO DE CURSO

● AUTOCAD



- **CÓDIGO SENCE: 1237898666**
- **CÓDIGO INTERNO: TI-AE002**

OBJETIVO(S) DEL CURSO:

Al finalizar el curso el participante será capaz de identificar y aplicar las herramientas de dibujo y gestión de planos técnicos en 2 dimensiones y representar modelos en 3 dimensiones mediante el programa AutoCAD.

I MÓDULO “PRESENTACIÓN Y DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROGRAMA Y SUS COMPONENTES DE LA PANTALLA GRÁFICA”

1. Descripción y uso de Menús
2. Uso del cursor y selección de comandos
3. Utilización de las opciones del menú FILE para trabajos con archivos
4. Descripción del manejo de coordenadas

II MÓDULO “CREANDO OBJETOS BÁSICOS”

1. Creando objetos básico (líneas - círculos - arcos rectángulos, etc.)
2. Uso del Object Snaps
3. Uso del comando Polar Tracking and PolarSnap™

4. Uso del comando Object Snap Tracking
5. Determinación del formato de unidades.

III MÓDULO “MODIFICANDO OBJETOS”

1. Seleccionando Objetos en el dibujo
2. Cambiando un objeto de posición
3. Creando objetos nuevos de un objeto existente
4. Cambiando el ángulo de un objeto
5. Creando un espejo de un objeto existente
6. Cambiando el tamaño de un objeto

IV MÓDULO “ORGANIZANDO UN DIBUJO Y COMANDOS DE CONSULTA”

1. Usando Layers
2. Cambiando propiedades de un Objeto
3. Usando el cuadro de dialogo Object Properties
4. Usando el cuadro de dialogo Properties Palette
5. Usando el comando Linetypes
6. Usando el comando Inquiry

V MÓDULO “MODIFICANDO OBJETOS”

1. Cortando y extendiendo objetos
2. Creando Paralelas, usando el comando Offset
3. Unión de objetos
4. Utilizando el comando break
5. Utilizando el comando fillet
6. Utilizando el comando Chamfer

VI MÓDULO “ORGANIZACIÓN DEL MODELO PARA UNA IMPRESIÓN CON DETALLES”

1. Usando Layouts
2. Usando Viewports

VII MÓDULO “UTILIZACIÓN DE TIPOS Y ESTILOS DE TEXTOS”

1. Utilizando el comando Multiline Text
2. Utilizando el comando Single Line Text
3. Usando el comando Text Styles
4. Editando texto

VIII MÓDULO “ACOTAMIENTO DE UN PLANO”

1. Creando acotamiento
2. Usando el comando Dimension Styles
3. Editando el acotamiento

IX MÓDULO “ACHURADO”

1. Achurando objetos
2. Editando el achurado

X MÓDULO “CREACIÓN Y MANEJO DE ENTIDADES EN GRUPO”

1. Usando Bloques

2. Trabajando con el cuadro de dialogo DesignCenterTM
3. Usando el cuadro de diálogo Tool palettes

XI MÓDULO “CREANDO OTRO TIPO DE OBJETOS”

1. Trabajando con polilíneas
2. Creando Splines
3. Creando Elipses

XII MÓDULO “TÉCNICAS DE IMPRESIÓN Y PLOTEO”

1. Impresión de un dibujo

XIII MÓDULO “CREACIÓN DE UNA PLANTILLA DE UN DIBUJO”

1. Usando Plantillas
2. Control práctico general

METODOLOGÍA DE APRENDIZAJE

Curso teórico - práctico, con clases expositivas y con apuntes específicos del tema tratado. Las clases prácticas están bajo permanente supervisión.

DURACIÓN

- 45 Horas Cronológicas

